2023 졸업작품 준비 계획서

게임공학과 2014182036 이한주

2학기 (9월 5일 ~ 12월25일)

* C++ IOCP서버개발과 언리얼 클라이언트 연동
* 네트워크게임프로그래밍, 데이터베이스 등의 강의를 수강한 후 부족한 부분, 더 알아 보고싶은 부분 공부
* 게임을 기획해 나감에 따라 필요하다고 판단되는 부분 공부

1주차

* C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동에 대한 공부(1)
* 게임 서버 온라인 강의 재수강

2주차

* C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동에 대한 공부(2)
* 게임 서버 온라인 강의 재수강

3주차

* C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동해보기(1)
* 게임 서버 온라인 강의 재수강

4주차

* C++ IOCP서버와 언리얼 클라이언트 연동해보기(2)
* 게임 서버 온라인 강의 재수강

5주차

* 5주차 이후는 진행상황에 따라 추후 추가하도록 하겠습니다.

6주차

7주차

8주차

9주차

10주차

11주차

12주차

13주차

14주차

15주차

16주차

* 제안서 발표 준비